**MANUEL UTILISATEUR**   
**Code Gen 0.0.2**

Publié le 20 décembre 2023

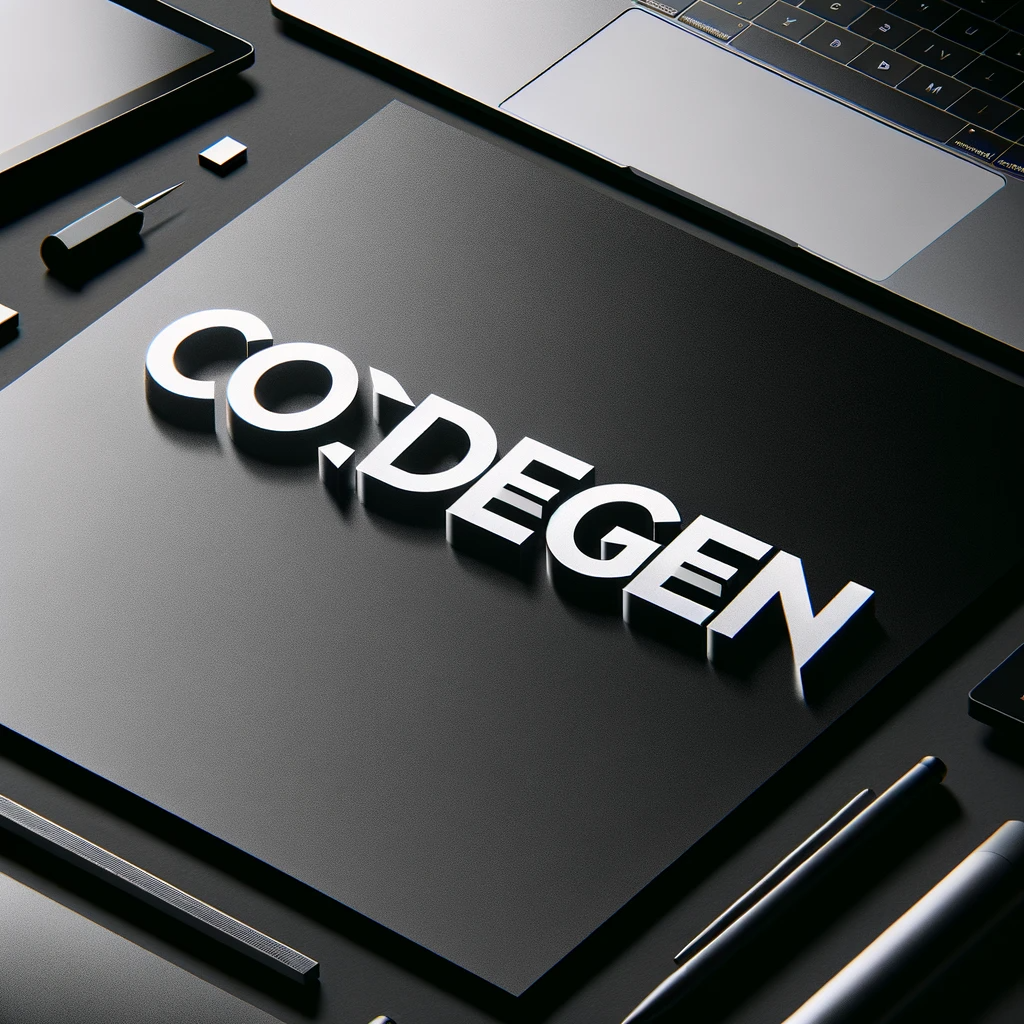


Table des matières

[Introduction 3](#_Toc153996779)

[Principales Fonctionnalités 3](#_Toc153996780)

[Gestion de Projets Multiples : 3](#_Toc153996781)

[Manipulation de Classes/Interfaces : 3](#_Toc153996782)

[Héritages et Implémentations d'Interfaces : 3](#_Toc153996783)

# Introduction

Bienvenue dans le manuel utilisateur de notre application de génération de squelettes de code en C# et en Kotlin! Cette application a été conçue pour simplifier et accélérer le processus de développement en fournissant des modèles de code préétablis dans deux langages de programmation populaires : C# et Kotlin.

Que vous soyez un développeur débutant cherchant à apprendre ou un professionnel expérimenté souhaitant gagner du temps, notre application vous offre la possibilité de générer rapidement des structures de code de base, réduisant ainsi la phase initiale de configuration et vous permettant de vous concentrer sur la logique métier de votre application. \*\*\*

# Principales Fonctionnalités

Gestion de Projets Multiples :

Notre application vous permet de gérer plusieurs projets simultanément. Vous pouvez créer, ouvrir, et enregistrer plusieurs projets, passant facilement d'un projet à l'autre sans perdre de données ni de configurations. \*\*\*

Manipulation de Classes/Interfaces :

Ajoutez, supprimez et modifiez aisément des classes et des interfaces selon les besoins de votre projet. Cette fonctionnalité vous offre la flexibilité de structurer et d'adapter votre code de manière modulaire et cohérente. \*\*\*

Une image contenant capture d’écran, texte, Parallèle, ligne

Description générée automatiquement

Héritages et Implémentations d'Interfaces :

Simplifiez la création de relations de classes en ajoutant des héritages et des implémentations d'interfaces en quelques clics. Notre application facilite l'organisation des relations entre les différentes parties de votre code. \*\*\*